4

SBOCCHI

PROFESSIONALI

necessarie per maturare una cultura estetica, per conoscere il patrimonio artistico e il suo contesto storico e culturale e per l'espressione della creatività e progettualità. L'indirizzo si caratterizza per la presenza del

vari laboratori nel quale lo studente acquisisce e sviluppa la padronanza dei linguaggi e delle

Il percorso del liceo artistico approfondisce le conoscenze, le abilità e le competenze

tecniche della comunicazione visiva di tipo tradizionale e innovativo, come di quella audiovisiva e multimediale.
A conclusione dei percorsi di ogni liceo, attraverso lo studio, le esperienze operative, il dialogo, la valorizzazione della loro creatività ed indipendenza intellettuale, gli studenti devono giungere a:
 avere gli strumenti culturali e metodologici per porsi con atteggiamento razionale e critico di fronte alla realtă; riconoscere, nei diversi campi disciplinari studiati, i criteri scientifici di affidabilită delle
conoscenze e delle conclusioni, distinguendo il valore conoscitivo delle diverse scienze in relazione ai loro diversi metodi di indagine; - "leggere" opere d'arte significative (pittoriche, plastiche, grafiche, architettoniche, urbanistiche, musicali) nelle diverse tipologie,
collocarle nel loro contesto storico, culturale e tecnico e comprendere l'importanza della cultura artistica; - avere familiarità con gli strumenti informatici per utilizzarli nelle attività di studio e di
approfondimento delle altre discipline; comprendere la valenza metodologica dell'informatica nella formalizzazione e scomposizione dei processi complessi, nell'individuazione di procedimenti risolutivi;
 cogliere i valori estetici nelle opere artistiche; individuare le problematiche estetiche, storiche, economiche, sociali e giuridiche connesse alla tutela e alla valorizzazione dei beni artistici e culturali; conoscere e utilizzare i codici della
comunicazione visiva e audiovisiva nella ricerca e nella produzione artistica, in relazione al contesto storico-sociale; - conoscere e padroneggiare tecniche grafiche, pittoriche, plastiche e architettoniche e
collegarle con altri tipi di linguaggio studiati;

 implegare tecnologie tradizionali e innovative nella ricerca, nella progettazione e nello sviluppo delle proprie potenzialità artistiche.

Piano di studi	1	II	III	IV	V
Attività ed insegnamenti obbligatori per gli	stude	nti - ora	rio sett	imanale	i .
Lingua e letteratura italiana	4	4	3	3	4
Inglese	3	3	3	3	3
Storia e geografia	3	3			
Storia			2	2	2
Diritto			1	1	
Filosofia			2	2	2
Matematica (con informatica)	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze naturali (Biologia, Chimica e Scienze della Terra)	2	2	2	2	
Storia dell'Arte	3	3	3	3	3
Scienze motorie e sportive	2	2	2	2	2
IRC o att. alternativa	1	1	1	1	1
Totale ore	21	21	23	23	21
Attività ed insegnamenti obbligatori d'inc	dirizzo	- orari	settim	anale	
Discipline grafiche e pittoriche	3	3			
Discipline geometriche	3	3			
Discipline plastiche	3	3			
Laboratorio Artistico *	4	4			
Laboratorio audiovisivo e multimediale			6	6	8
Discipline audiovisive e multimediali			6	6	6
Totale ore	13	13	12	12	14
Totale complessivo ore	34	34	35	35	35